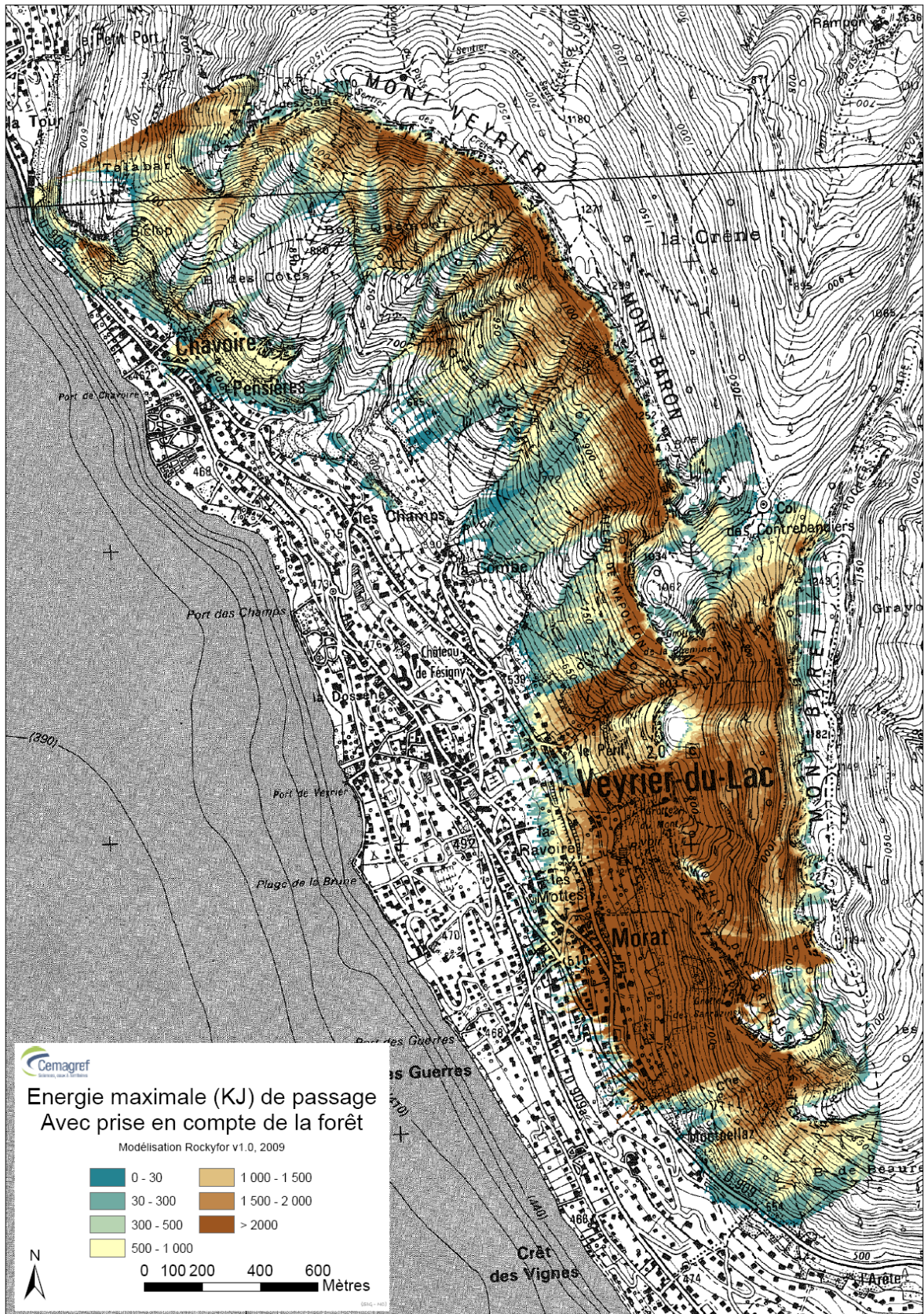
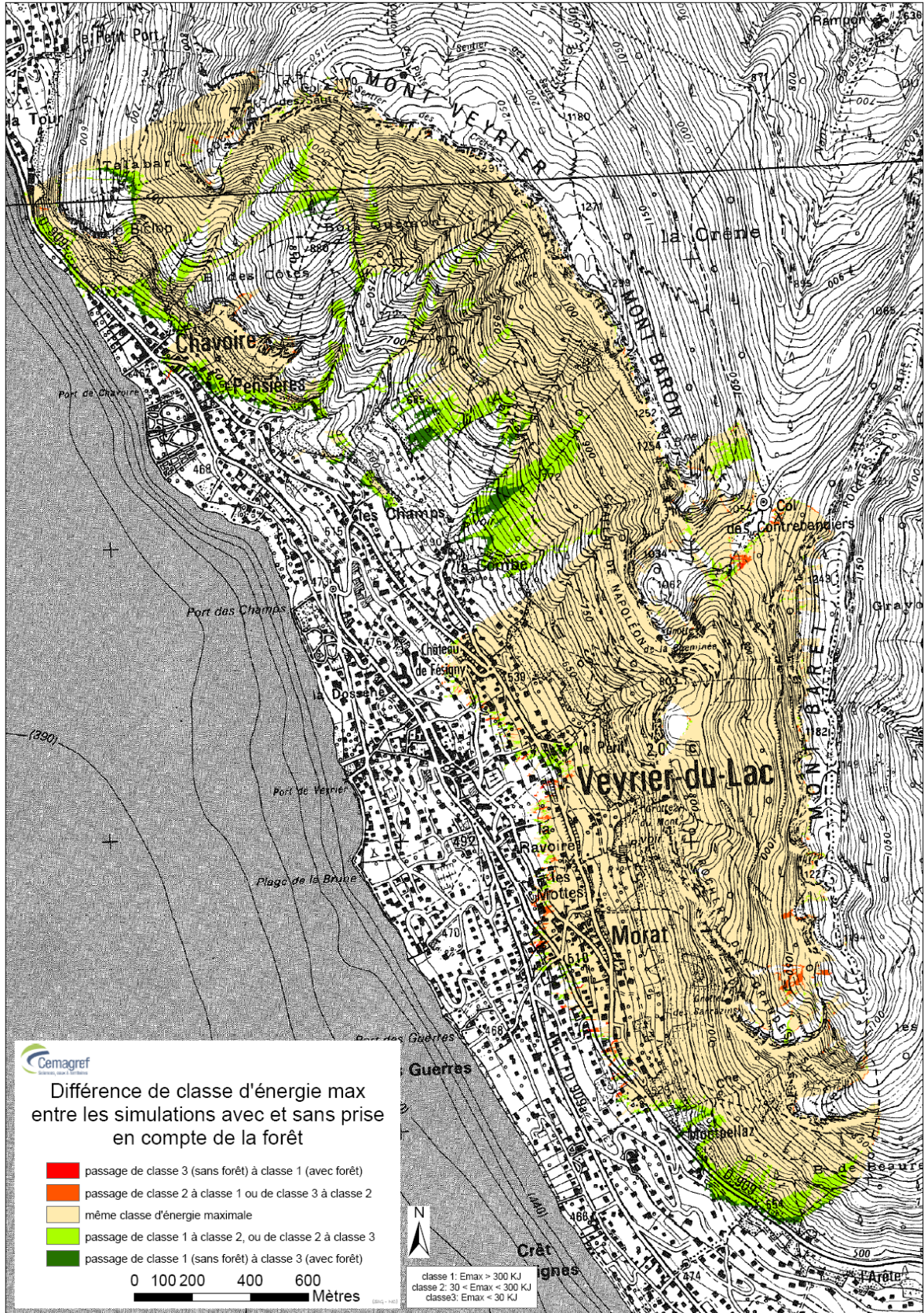


Carte 29 : Energie cinétique maximale des blocs pour le scénario sans prise en compte de la forêt.



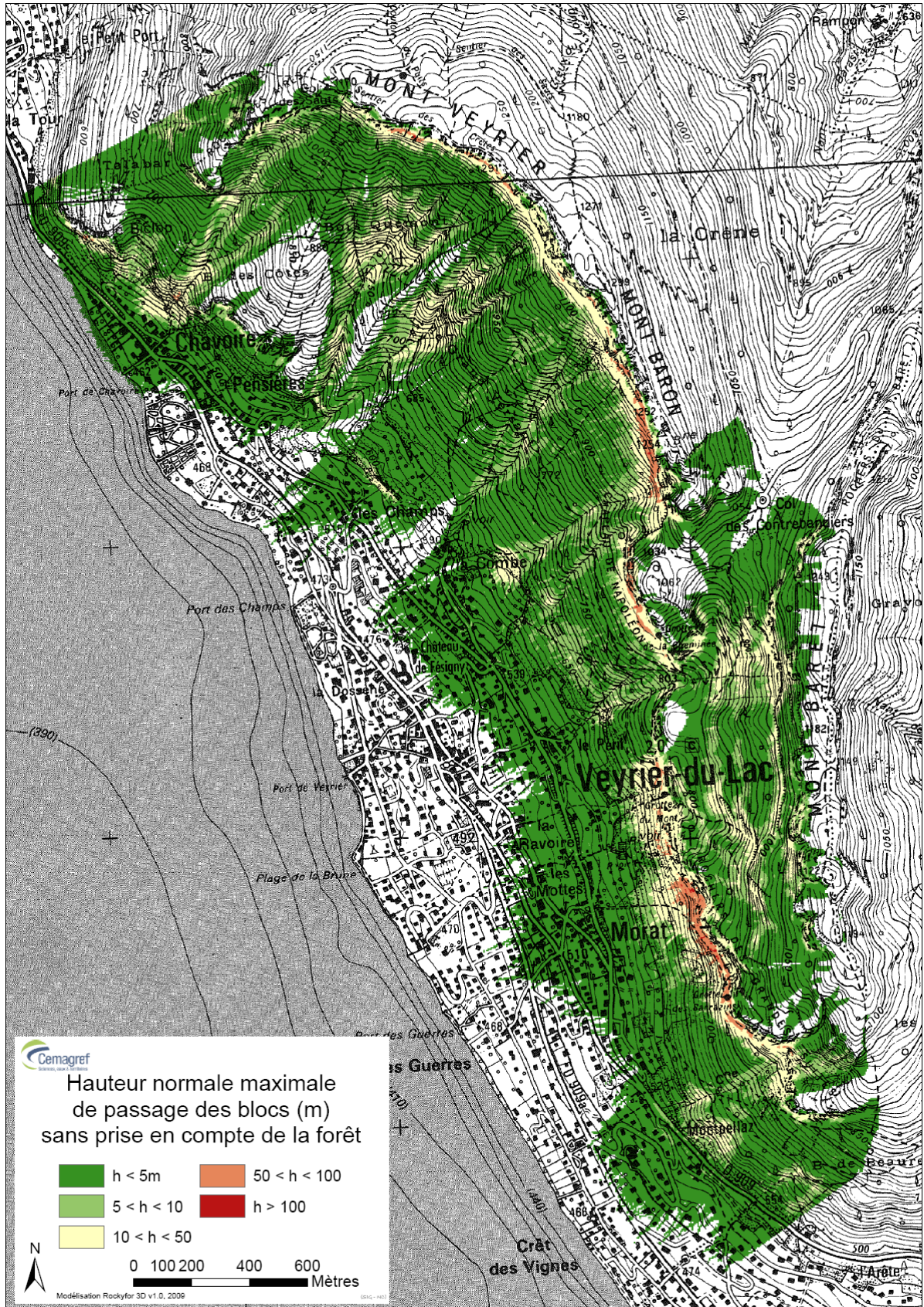
Carte 30 : Energie cinétique maximale des blocs pour le scénario avec prise en compte de la forêt.



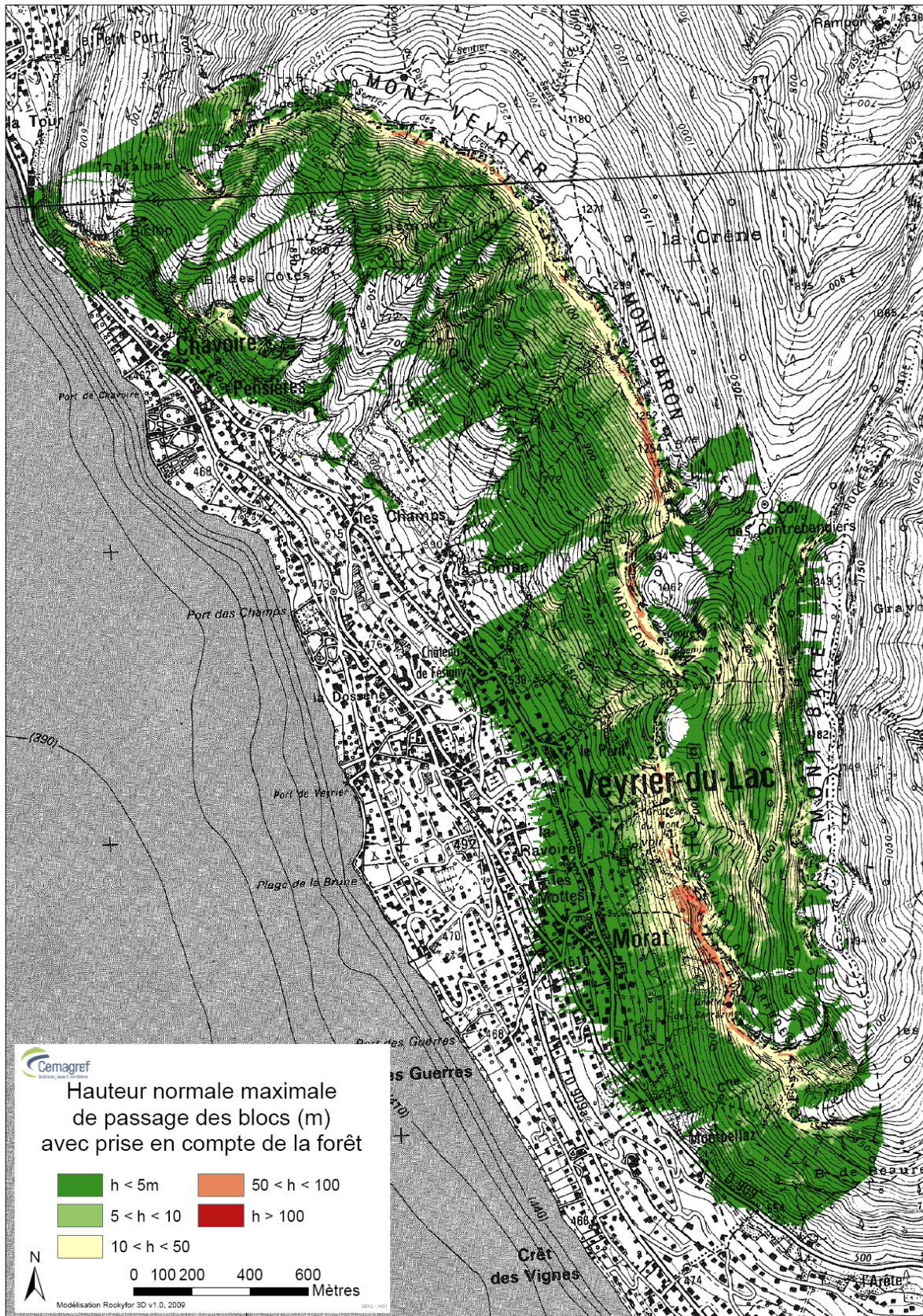
Carte 31 : Différence des énergies cinétiques maximales des blocs avec et sans prise en compte de la forêt.

De l'analyse de la carte 31 il ressort que dans la majorité des cas la végétation forestière actuellement présente sur le site n'a une action significative que sur la réduction de l'énergie cinétique maximale de passage que dans les zones de dépôts. Cette action concerne les trois types d'aléas de référence centennale.

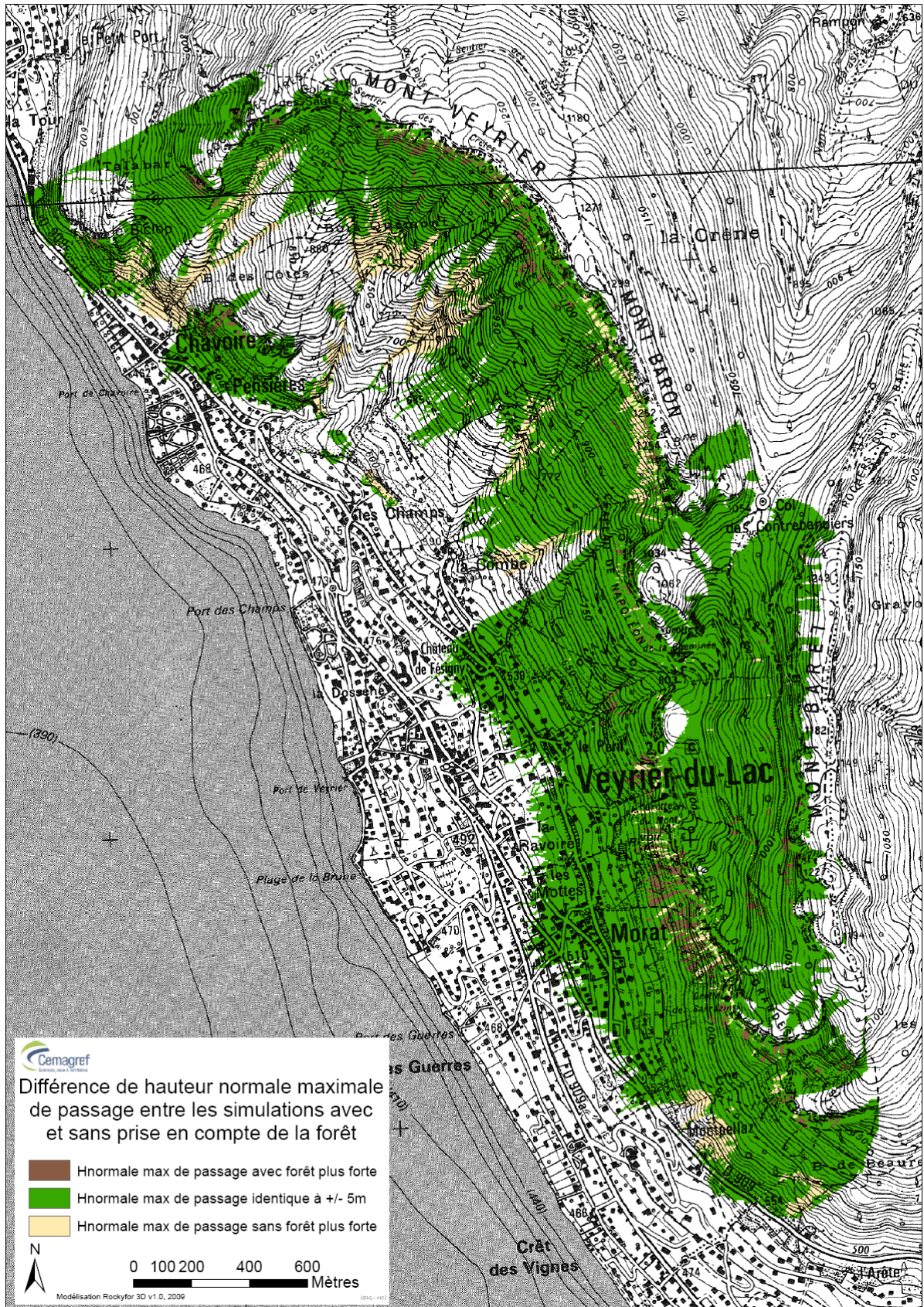
Il est à noter que pour un très faible nombre de cellules de calcul, il existe une augmentation significative de l'énergie maximale de passage entre le scénario à terrain nu et celui avec forêt. Cette augmentation est entre autre explicable par le fait que les impacts entre les projectiles et les arbres induisent des changements de direction de trajectoire qui amènent les projectiles dans des secteurs où la pente est telle que ceux-ci peuvent accroître leur vitesse et donc leur énergie.



Carte 32 : Hauteur normale (par rapport à la pente) maximale de passage des blocs pour le scénario sans prise en compte de la forêt.



Carte 33 : Hauteur normale (par rapport à la pente) maximale de passage des blocs pour le scénario avec prise en compte de la forêt.



Carte 34 : Différence de hauteur normale (par rapport à la pente) maximale de passage des blocs avec et sans prise en compte de la forêt.

De l'analyse de la carte 34 il ressort que la végétation forestière, actuellement présente sur le site, n'a une influence sur la hauteur maximale (normale à la pente) de passage des projectiles que pour les secteurs de simulations ayant un volume d'aléa de référence centennal centré sur 1m^3 . Les plus fortes valeurs de hauteur de passage normale à la pente correspondent aux zones de falaise et à la hauteur de chute libre initiale des projectiles. Globalement l'influence de la végétation forestière sur les hauteurs maximales de passage est faible par rapport aux valeurs obtenues pour le scénario à terrain nu.